# 10. Referências Bibliográficas

BARNES, David. KOLLING, Michael. **Programação Orientada a Objetos com Java:** Introdução Prática usando o BLUEJ. São Paulo: Prentice Hall Brasil, 2007.

BETENCOURT, Paulo Ricardo B. **Análise Orientada a Objetos I**. Disponível em: < http://www.urisan.tche.br/~pbetencourt/engsoftII/analiseOO.pdf > acessado em: 19 Nov. 2010.

BETENCOURT, Paulo Ricardo B. **Análise Orientada a Objetos II**. Disponível em:<www.urisan.tche.br/~pbetencourt/engsoftII/**orienta**caoobjeto.doc */>* acessado em: 19 Nov. 2010.

BOOCH, Grady. RUMBAUGH, James. JACOBSON, Ivar. **UML**: Guia do usuário Rio de Janeiro: Elsevier, 2005.

DALL’OGLIO, Pablo. **PHP: Programando com Orientação a Objetos.** São Paulo: Novatec, 2007.

DAVID, Marcio Frayze. **Programação Orientada a Objetos: uma introdução**. Disponível em: < http://www.hardware.com.br/artigos/programacao-orientada-objetos > acessado em: 15 Nov. 2010.

EMILIANO, Pedro Henrique Mota. **Princípios da programação orientada a objetos**. Disponível em: < http://www.ph.eng.br/Programacao/principios-da-programacao-orientada-a-objetos.html /> acessado em: 18 Nov. 2010.

FOWLER, Martin. **UML Essencial**: Um breve guia para a linguagem padrão de modelagem de projetos. 3. edição. Porto Alegre: Bookman, 2005.

HORSTMANN, CAY. **Padrões e Projetos Orientados a Objetos.** 2. edição. São Paulo: Bookman, 2006.

INFO, Revista Exame. **Tabela de Salário dos profissionais de TI**. Disponível em: < http://info.abril.com.br/professional/salarios/*>* acessado em: 20 Out. 2011.

JACOBS, Ian. **O W3C desenvolve padrões e diretrizes para a Web.** Disponível em: <http://www.w3c.br/sobre> acessado em: 04 Set. 2010.

JHOHNYLAB. **Breve história do Javascript.** Disponível em: < http://johnylab.net/?id=75 > acessado em: 01 Jun. 2010.

LINDEN, Ricardo. KOLLING, Michael. **ALGORITMOS GENETICOS:** Uma importante ferramenta da inteligência computacional. Rio de Janeiro: Brasport, 2005.

LARMAN, Craig. **Utilizando UML e padrões**: Uma introdução à análise e aos projetos orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo. 3. Ed. Porto Alegre: Bookman, 2005.

MILANI, André. **Construindo Aplicações Web Com PHP e MYSQL**. São Paulo: NovaTec, 2010.

NETO, A. Pereira. **Postgresql: Técnicas avançadas: versões open source 7.x e 8.x:** soluções para desenvolvedores e administradores de bancos de dados. São Paulo: Érica, 2005.

POSTGRESQL, Site Oficial do Postgresql. **History**. Disponível em: < http://www.postgresql.org/about/history/> acessado em: 30 Mai. 2010.

SILVA, Mauricio Samy. **Construindo sites com CSS e (X) HTML:** Sites controlados por folhas de estilo em cascata. São Paulo: Novatec, 2007.

SILVA, Mauricio Samy. **Tutorial:** CSS desde o inicio | Introdução.Disponível em: < http://www.maujor.com/tutorial/joe/cssjoe1.php> acessado em: 13 Mar. 2010.

HTMLSTAFF, htmlstaff.org. **Javascript**.Disponível em: <http://www. htmlstaff.org

> acessado em: 07 Mar. 2010.

OFICINADANET. **MVC:** O padrão de arquitetura de software.Disponível em: < http://www.oficinadanet.com.br/artigo/1687/mvc\_-\_o\_padrao\_de\_arquitetura\_de\_software

> acessado em: 15 Fev. 2011.

APACHE. **Site Oficial do Apache**.Disponível em: < http://www.apache.org/ > acessado em: 03 Fev. 2011.

NETBEANS. **Site Oficial do Netbeans**.Disponível em: <http://www.netbeans.org/ > acessado em: 23 Abr. 2010.

POWERDESIGNER. **Site Oficial do PowerDesigner**.Disponível em: < http://www.sybase.com.br/products/modelingdevelopment/powerdesigner

/ > acessado em: 23 Abr. 2011.

EA, Enterprise Architect. **Site Oficial do Enterprise Architect**.Disponível em: < http://www.sparxsystems.com.au/products/ea/index.html

/ > acessado em: 25 Abr. 2011.

DOCTRINE. **Site Oficial do Framework Doctrine**: What's new in Doctrine 1.2.Disponível em: < http://www.doctrine-project.org/blog/what-s-new-in-doctrine-1-2

/ > acessado em: 25 Abr. 2011.

LISBOA, Flávio Gomes da Silva. **ZEND FRAMEWORK:** Componentes poderosos para PHP. São Paulo: Novatec, 2009.